



Les Chevaliers du Rêve

Secrets oubliés



*Pour tester votre courage,
Pour dénouer des intrigues,*

*Pour élaborer des plans machiavéliques,
Pour vivre pleinement les légendes...*

La saga des Secrets Oubliés continue avec un nouvel et dernier épisode dans le monde de Tolkien.

Venez nous rejoindre les 26 et 27 juin 2010 pour une grande aventure fantastique dans les Terres du Milieu.

L'épopée se déroulera au lieu dit « la Schildmatt » non loin de Munster.

Tout est prévu pour que vous puissiez dormir à l'auberge ou camper en toute quiétude.

Les repas du samedi soir, dimanche matin et dimanche midi sont compris dans les frais d'inscription.

Nom : Prénom :

Adresse :

Email :

Téléphones : /

Personne à contacter en cas d'incident :

Tel. de cette personne :

Possédez-vous un diplôme de secouriste ?

A combien de GN avez-vous participé?

Connaissance du Silmarillion : nulle moyenne bonne totale

Que souhaitez-vous jouer ? :

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Elfe Noble | <input type="checkbox"/> Humain Noble |
| <input type="checkbox"/> Elfe Guerrier | <input type="checkbox"/> Humain Guerrier |
| <input type="checkbox"/> Humain de la région (marchand, paysans, chasseur...) | <input type="checkbox"/> Orc (PJ) |
| <input type="checkbox"/> Mercenaire | |

Choisissez 2 ou 3 adjectifs pour vous qualifier :

- | | | | |
|---|--------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Leader | <input type="checkbox"/> Spectateur | <input type="checkbox"/> Loyal | <input type="checkbox"/> Rancunier |
| <input type="checkbox"/> Curieux | <input type="checkbox"/> Magouilleur | <input type="checkbox"/> Fourbe | <input type="checkbox"/> Coléreux |
| <input type="checkbox"/> Investigateur | <input type="checkbox"/> Casse-pieds | <input type="checkbox"/> Combattant | <input type="checkbox"/> Diplomate |
| <input type="checkbox"/> Boute en train | <input type="checkbox"/> Rustre | <input type="checkbox"/> Solitaire | <input type="checkbox"/> Sociable |

Décharge de responsabilité civile :

Je soussigné(e), déclare être majeur(e) au jour du 26 juin 2010.
Je décharge l'association dite « les chevaliers du rêve » de toute responsabilité quant aux dommages physiques ou matériels dont je pourrais être victime durant tout le week-end du 26, 27 juin 2010.

Je me porte garant(e) sur ma responsabilité civile, de tout dommage physique ou matériel que je pourrais causer, volontairement ou involontairement.

Je ne tiendrais pas pour responsable l'association citée plus haut des pertes et vols dont je pourrais être victime.

Ale2010.
Signature, précédée de la mention « lu et approuvé »

Attention : La détention et l'usage de substances illicites ainsi que l'abus d'alcool ne sera pas toléré.

Renvoyez cette fiche avant le **30 mars 2010** à :

Cédric Ambiehl
10, rue Prosper Mérimée
67100 Strasbourg Meinau
Tel : 06.68.09.27.47
c.ambiehl@free.fr

Accompagnée d'un chèque de 50 €/personne et 15€ /enfant (- de 15 ans) à l'ordre des Chevaliers du Rêve.

La feuille de personnage, les règles et le plan d'accès vous seront envoyés dès réception de cette fiche.

Adresses utiles pour répondre à vos questions :

Eric Jacob
1, rue du Limousin
67800 Hoenheim
Tel : 06.70.74..54.55
saroumane@estvideo.fr

Jean-Luc Bautz
8, rue du Général de Gaulle
67560 Rosheim
Tel: 06.20.02.85.01
jeanluc.bautz@neuf.fr

Ludiquement vôtre
Les Chevaliers du rêve



Synopsis

Dagor Bragollach, le feu et le sang. En l'Hiver 455, sur la plaine glacée d'Anfauglith ont déferlé les Balrogs, surgis des profondeurs d'Angband, et menés par Glaurung. Ils ont brisé les armées des Elfes, suivis de dizaines de milliers d'Orcs, qui ont éparpillé les alliances aux quatre vents ... Les Nains de Belegost, à la mort de leur Seigneur, ont quitté les combats pour se réfugier dans leurs mines. Les fils de Feänor sont en déroute, et Fingolfin, le Haut-Roi des Noldors, a été séparé du reste de son armée ... si elle existe toujours !

Dagor Bragollach, la déroute des puissants. Au printemps, Beleriand est occupé. Quelques compagnies Elfes se battent encore pour protéger leurs positions. Survivre. Il n'est même plus question de repousser l'Ennemi, cette fois il a gagné.

Dagor Bragollach, un nouvel espoir. Il est grand temps pour les Héritiers de prouver enfin leur valeur. Les trois maisons des Hommes se sont retrouvées au début de l'été, et puisqu'on ne peut plus compter sur les Elfes, ils crieront leur rage et montreront à tous pourquoi c'est à eux qu'Iluvatar a promis Arda !

