



Rencontre de badminton CE2

Lieu : gymnase de l'école élémentaire Jacqueline à Hautepierre

Principe de la rencontre

Accueil de deux ou trois classes (A et B et éventuellement C) de même niveau par tranche d'une heure à une heure quinze, au gymnase Jacqueline à Hautepierre.

Cinq terrains sont installés dans le gymnase.

Chaque classe est divisée en 5 équipes de niveau: 1 - experts, 2 - pratiquants, 3 - débrouillés, 4 - novices et 5 - débutants.

Chaque équipe rencontre l'équipe (les équipes) de même niveau de l'autre (des autres) classe(s) dans 5 situations différentes.

Situations proposées aux équipes:

➤ Jonglage individuel: Garder le volant en l'air le plus longtemps possible.

Chaque joueur jongle avec son volant et tente de le garder en l'air le plus longtemps possible. Chaque coup réussi rapporte un point à l'équipe. On additionne les points marqués par tous les joueurs de la même équipe.

➤ Echanges par équipe: réaliser le plus d'échanges possibles au dessus du filet.

Les joueurs d'une même équipe se placent de part et d'autre du filet et réalisent un maximum d'échanges. Lorsque le volant tombe au sol, il est remis en jeu le plus rapidement possible par le joueur le plus proche. On comptabilise le nombre d'échanges réalisés par l'équipe en 1 minute. La mise ou remise en jeu du volant n'est pas comptabilisée. Chaque équipe joue deux fois une minute.

➤ Service: envoyer le volant dans une zone délimitée.

Tous les joueurs d'une équipe servent à tour de rôle. Le volant doit retomber dans la zone de service opposée. Un point est marqué pour chaque tentative réussie. Chaque équipe dispose de 10 volants au départ.

➤ Volants brûlants avec filet: envoyer ou renvoyer le maximum de volants dans le camp adverse.

Les équipes s'affrontent durant une minute. L'équipe ayant le moins de volants dans son terrain à la fin du jeu gagne la partie. Attention: ne sont comptabilisés que les volants tombés à l'intérieur du terrain de badminton (couloir compris).

➤ Rencontres courtes: deux joueurs - deux échanges

Chaque joueur sert une fois. Après les deux échanges, les joueurs cèdent la place à deux autres joueurs. On totalise les points marqués par l'équipe

Le classement est établi par classe par addition du nombre de points marqués par toutes équipes de la classe.

Tableau de résultats

		Jonglage	Echanges	Service	Vol. brûl.	Renc.	Total
Classe A	Experts						
	Pratiquants						
	Débrouillés						
	Novices						
	Débutants						
							TOTAL
Classe B	Experts						
	Pratiquants						
	Débrouillés						
	Novices						
	Débutants						
							TOTAL
Classe C	Experts						
	Pratiquants						
	Débrouillés						
	Novices						
	Débutants						
							TOTAL