



"Origine" pour aller au début d'une ligne ou d'un paragraphe.



Pour sauvegarder le contenu de l'écran dans le presse-papier et l'imprimer.



"Fin" pour aller au bout d'une ligne ou d'un paragraphe.



Pour stopper définitivement un défilement à l'écran.



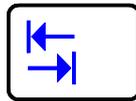
"Insertion" pour insérer ou remplacer un caractère.



Pour stopper temporairement un défilement.



"Echappement" pour sortir d'une procédure en cas d'erreur.



"Tabulation" pour présenter des données sous forme de colonnes.



Verrouillage du pavé numérique (pavé numérique activé = voyant allumé).



"Alternative graphique" pour obtenir le 3^{ème} caractère de certaines touches.



"Suppression" ou "Effacement" pour effacer une sélection à droite du curseur.



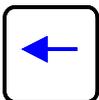
"Alternative", toujours utilisée avec d'autres touches.



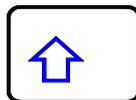
Touche permettant d'obtenir un tréma ou un accent circonflexe.



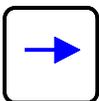
"Contrôle", toujours utilisée avec d'autres touches.



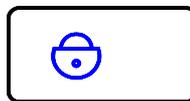
Déplacement du curseur vers la gauche.



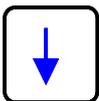
"Majuscule" pour passer du mode majuscule au mode minuscule.



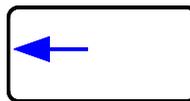
Déplacement du curseur vers la droite.



Verrouillage du mode majuscule (majuscules activées = voyant allumé).



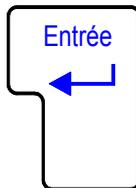
Déplacement du curseur vers le bas.



"Retour arrière" pour effacer des caractères vers la gauche du curseur.



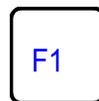
Déplacement du curseur vers le haut.



"Entrée" pour valider une instruction ou pour aller à la ligne.



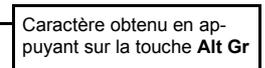
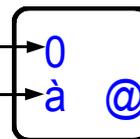
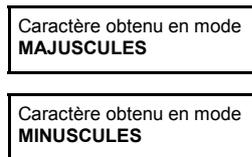
Page précédente ou écran précédent.



F1 à F12 : touches de fonctions suivant les programmes.



Page suivante ou écran suivant.



NOM : Classe :
Prénom :

Les principales touches et leurs fonctions

TECHNOLOGIE

M^r BRUSCHI - COLLEGE ANNE FRANK

TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION Traitement de texte

N°