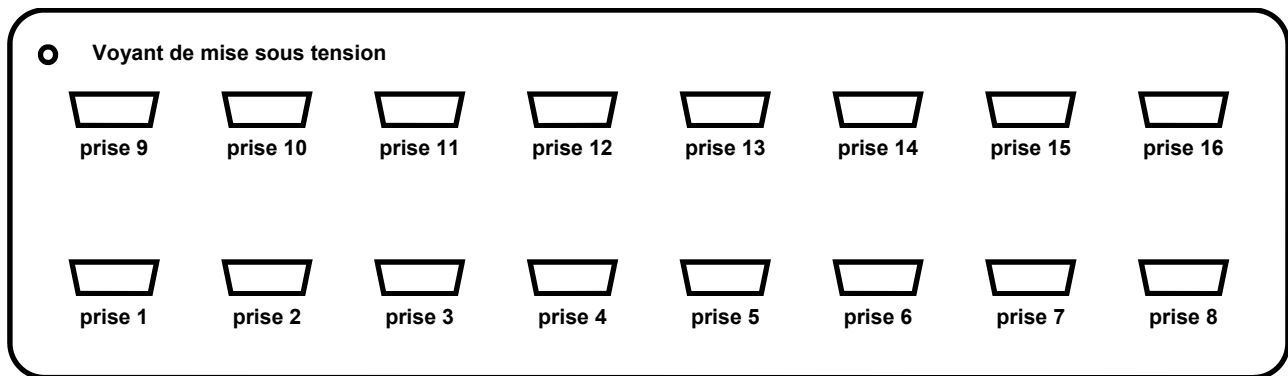


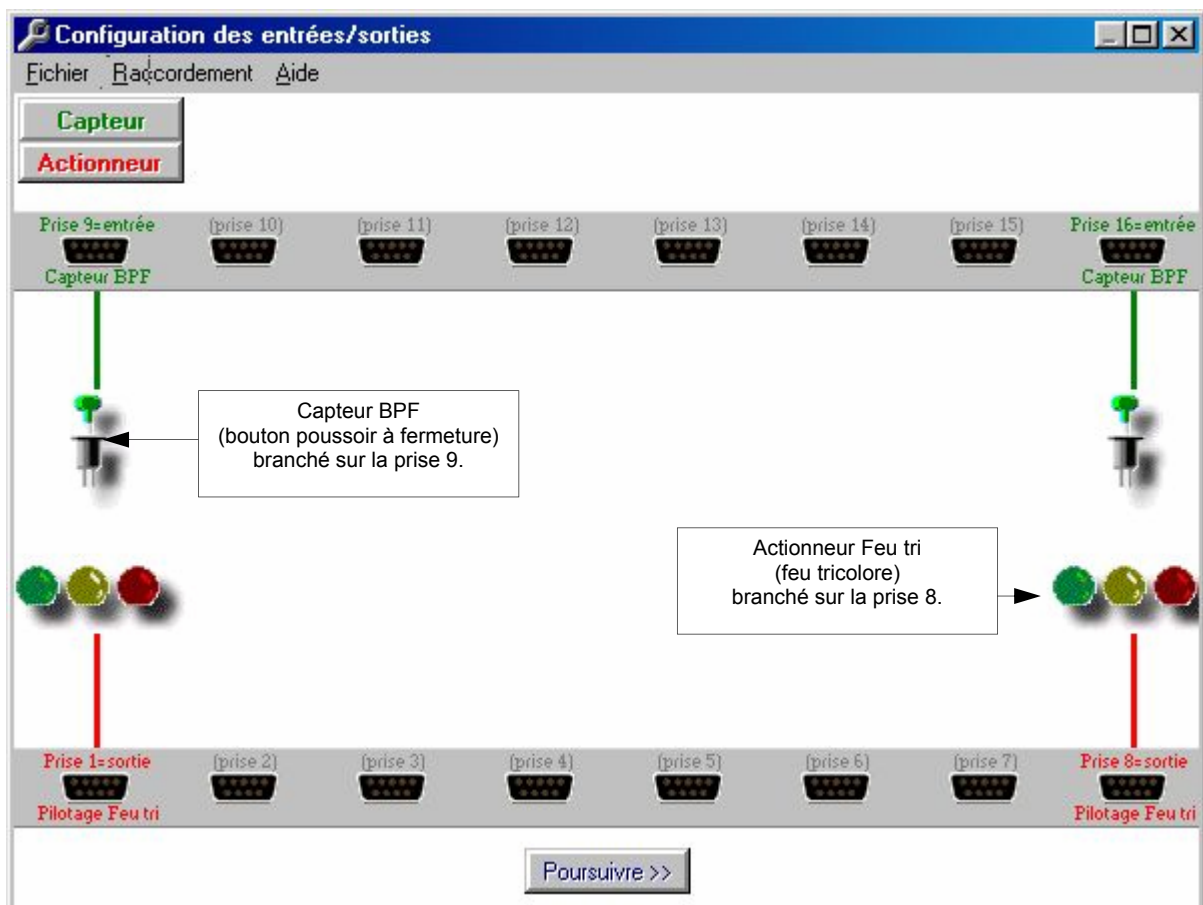
FACE AVANT DE LA PLATINE ET REPERAGE DES PRISES



FENETRE DE CONFIGURATION DES ENTREES/SORTIES

Deux méthodes sont possibles :

- ⇒ soit brancher physiquement les capteurs et actionneurs sur la platine, puis les faire reconnaître par le logiciel en cliquant sur "Raccordement", puis sur "Détection modules" (les capteurs et actionneurs, ainsi que les branchements sont représentés virtuellement dans la fenêtre "Configuration des entrées/sorties").
- ⇒ soit placer virtuellement les capteurs et actionneurs dans la fenêtre "Configuration des entrées/sorties" en cliquant sur "Capteur" ou sur "Actionneur" et en reliant virtuellement les modules sélectionnés aux prises prévues (il faudra respecter les branchements physiques sur la platine).



NOM : Classe :
Prénom :

Présentation platine et logiciel **1/2**

TECHNOLOGIE

M^r BRUSCHI - COLLEGE ANNE FRANK

AUTOMATISMES
Platine "Automatec"

N°

FENETRE DU LOGICIEL ET BOUTONS DE GESTION DE LA SAISIE D'UN PROGRAMME

Affichage de la fenêtre de programmation des séquences. Affichage de la fenêtre de configuration des modules. Affichage de la fenêtre de réglage et de test des modules. Affichage de la fenêtre du mode "EXCUTION" du programme. Arrêt du programme ou du module actif.

Séquence active. Liste des séquences créés. Zone où figurent les différents séquences créés. Boutons de gestion de la saisie du programme (voir ci-dessous). Zone de saisie du programme.

Zone où figurent les capteurs sélectionnés et branchés. Zone où figurent les actionneurs sélectionnés et branchés.

Bouton d'insertion d'un mot-clé. Bouton d'insertion d'un temps d'attente. Bouton d'insertion d'une remarque inactive. Bouton d'insertion d'une séquence en sous-programme. Bouton d'affichage du graphique de la séquence.

Bouton de lancement de l'exécution de la séquence. Bouton d'arrêt d'exécution de la séquence. Bouton de test de la séquence en mode pas à pas. Supprimer une ligne de programme. Insérer une ligne de programme.

NOM : Classe :
Prénom :

Présentation platine et logiciel **2/2**