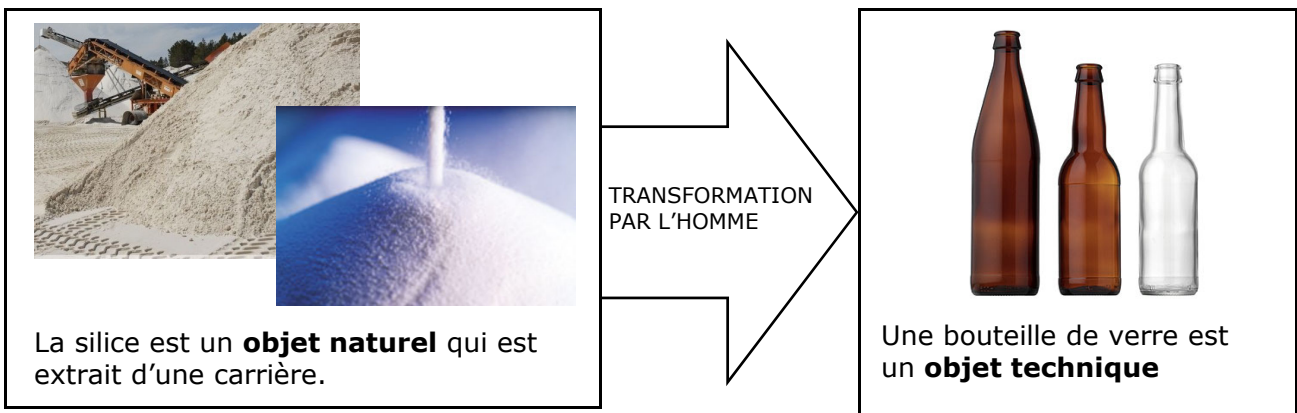


### 1. OBJETS NATURELS ET OBJETS TECHNIQUES

Les **objets naturels** sont des choses réelles, matérielles, qui n'ont pas été modifiées par l'homme. Par exemple une pierre, l'eau, l'herbe, les parois d'une grotte sont des objets naturels. Les plus anciens hommes préhistoriques vivaient dans un monde hostile où ils étaient entourés presque uniquement d'objets naturels qu'ils ont d'abord utilisé sans les modifier. Une grotte pouvait leur servir d'abri pour se protéger du froid, de la pluie, des animaux féroces. Une simple pierre ronde ramassée et lancée pouvait servir d'arme pour atteindre un animal dont ils voulaient se nourrir. Mais comme ils étaient ingénieux, progressivement ils ont compris qu'en transformant les objets trouvés dans la nature ceux-ci pouvaient devenir plus performants pour satisfaire leurs besoins. Par exemple un galet de silex taillé pouvait devenir coupant et se transformer en une arme beaucoup plus efficace qu'une simple pierre. La pierre taillée a été modifiée par l'homme : c'est un **objet technique**. En transformant les objets naturels pour mieux répondre à ses besoins, l'homme a donc inventé une nouvelle sorte d'objet : l'objet technique. Actuellement, dans nos villes, nos maisons, nous vivons dans un environnement qui est presque entièrement composé d'objets techniques, c'est pourquoi il est important de connaître leurs usages, leur fonctionnement, leurs évolutions pour bien comprendre et maîtriser le monde dans lequel nous vivons.



### 2. FONCTION D'USAGE

Les objets techniques sont créés pour répondre le mieux possible à nos besoins. Lorsque l'on répond à la question « Pourquoi ai-je besoin de cet objet ? » ou bien « A quoi va-t-il me servir ? » on énonce la **fonction d'usage** de l'objet technique.

Par exemple : Le besoin satisfait par l'objet technique *trottinette électrique* est : se déplacer.  
A quoi sert une *trottinette électrique* ? A se déplacer.  
-> La FONCTION D'USAGE de la *trottinette électrique* est : SE DEPLACER.

Plusieurs objets peuvent répondre au même besoin, avoir la même fonction d'usage : on parle alors d'une **FAMILLE D'OBJETS**.

### 3. FONCTION D'ESTIME

Plusieurs objets peuvent répondre au même besoin, mais pourtant on préfère choisir précisément tel ou tel modèle. Par exemple, tous les rollers ont la même fonction d'usage. Pourtant un certain modèle peut plaire à une personne mais pas à quelqu'un d'autre.

Ce qui fait que l'on préfère choisir tel modèle plutôt que tel autre s'appelle la **fonction d'estime** de l'objet technique.

Pour savoir ce qui correspond à la fonction d'estime d'un objet, il suffit de répondre à la question : « **Pourquoi cet objet me plaît ?** » ou bien « **Qu'est ce qui me plaît dans cet objet ?** »

La fonction d'estime peut être liée à la couleur, au prix, aux performances, à la forme... de l'objet. Elle dépend des goûts de l'utilisateur et peut-être ressentie différemment selon les personnes.